

SosenProgrammer 快速操作指南 V1.1

1. 编程器与 LED 驱动器接线

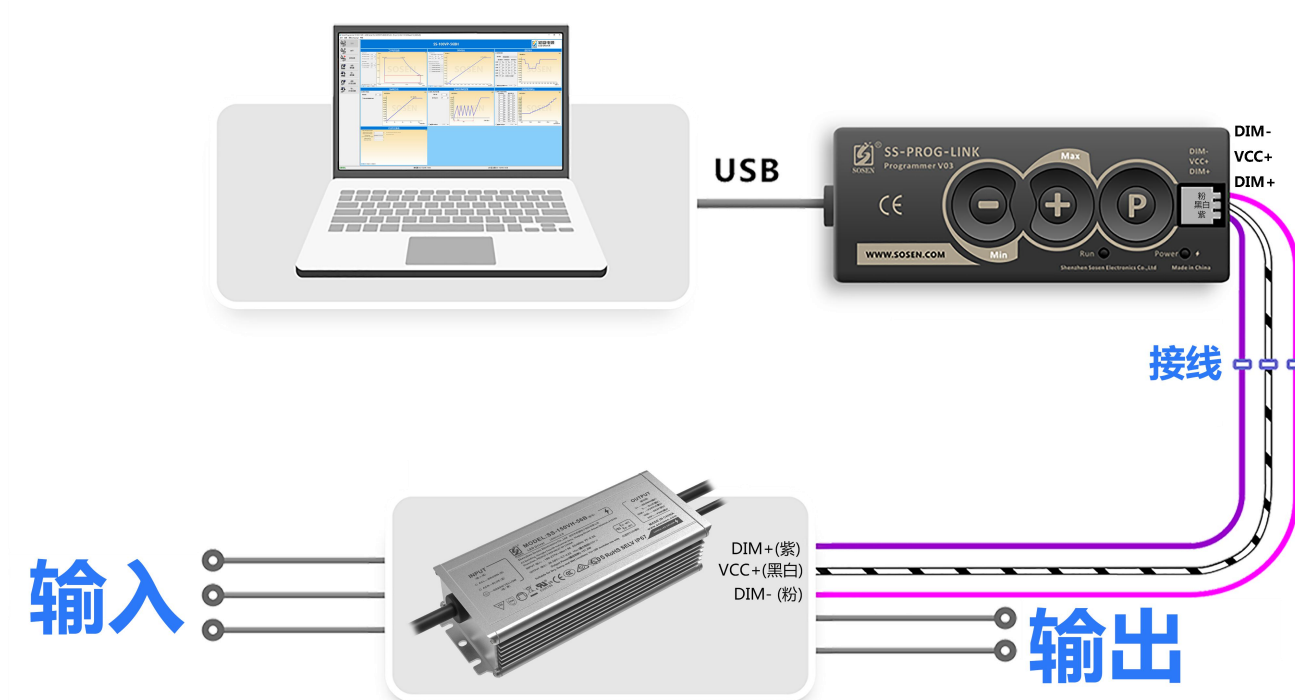


图 1

调光线颜色可能会出现更换，最好是根据编程器与 LED 驱动器的丝印来区分线序：

编程器的 DIM- 对应 LED 驱动器的 DIM- ；

编程器的 VCC+ 对应 LED 驱动器的 VCC+ ；

编程器的 DIM+ 对应 LED 驱动器的 DIM+ 。

编程器接入电脑 USB 端口，编程器对 LED 驱动器进行识别，并有声音提示：

a.连接正确提示音：“嘀”一声。

b.编程器与 LED 驱动器连接失败：连续“嘀嘀嘀~嘀嘀嘀~...”三连声。

c.编程器与 LED 驱动器软件版本不匹配：“嘀嘀嘀嘀”四连声。

请确保以上步骤操作正确，再进行下面的操作。

2. 在线编程

在线编程操作流程：**打开软件->连接->读取 LED 驱动器/加载机型默认值->修改参数->写入 LED 驱动器**

(1) 连接、读取 LED 驱动器、写入 LED 驱动器，如图 3，在框图位置①处。

连接时，请确认端口号是否正确（正确为 USB Serial Port (COM x) ），如未出现 USB Serial Port (COM x) 请先安装串口驱动，如图 2。

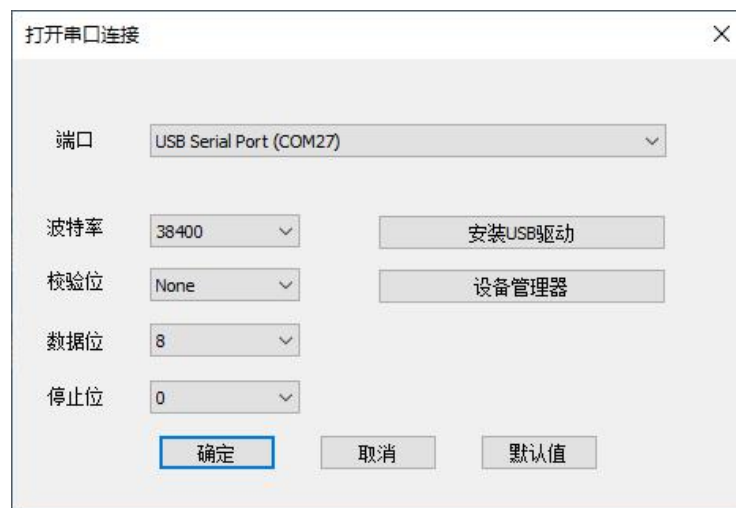


图 2

如果想恢复机型的默认参数，可以点击“**加载默认机型**”，如图 3，鼠标左键单击框图位置②处，选择对应机型。

(2) 修改参数，可设置电流输出，定时调光等设置，如图 3，在框图位置③处。

(3) 写入 LED 驱动器时，请确认选定的型号与已连接的 LED 驱动器型号保持一致（如图 3，框图位置④处），否则编程器会拒绝编程并报错。

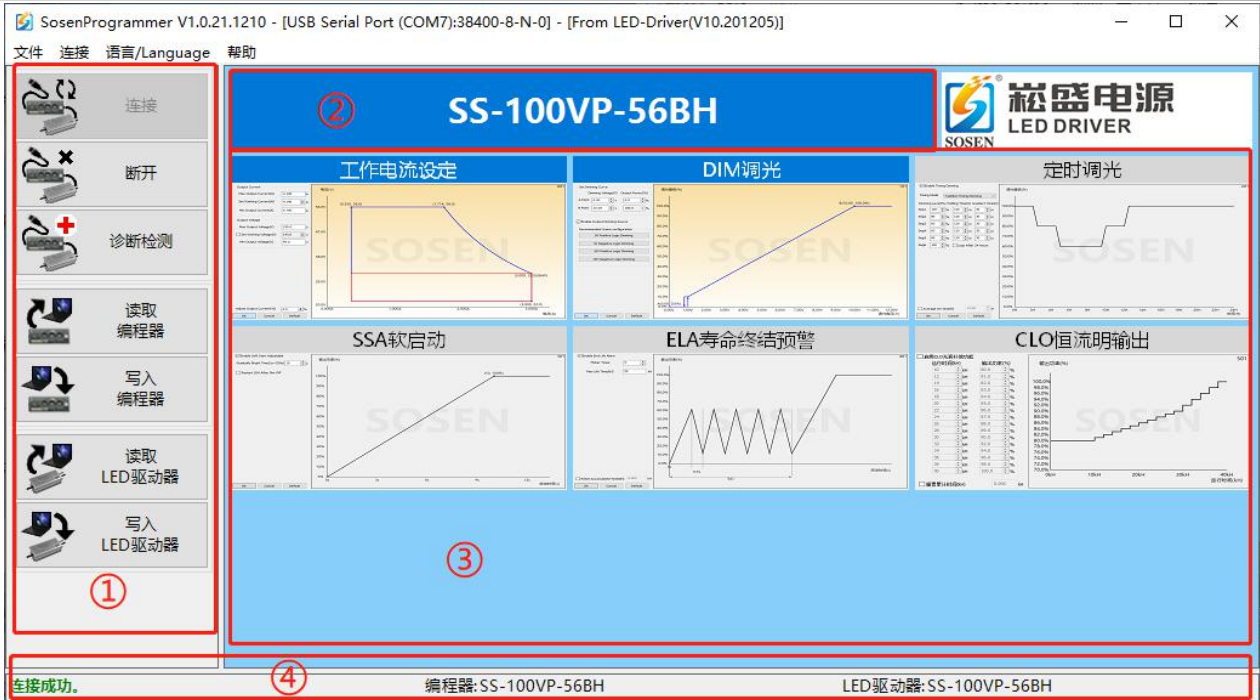


图 3

3. 离线编程

3.1 制作离线编程器

制作离线编程流程：**打开软件->连接->读取 LED 驱动器/加载默认机型值->修改参数->写入编程器**

前四个步骤与在线编程一样，最后一步为写入编程器，做好该机型的离线编程器。

3.2 批量编程

离线烧录流程：**制作完成的离线编程器->USB 供电->按 “P” 键编程**

写入编程器的型号与 LED 驱动器型号必须一致，才能写入成功，否则编程器将报错，检查型号是否一致如图 3，框图位置④处。

按 “P” 键，对 LED 驱动器进行离线编程，编程完成后，换其他待编程 LED 驱动器，重复此操作。

注意：编程成功提示音：“滴滴” 两声。